

Marte, el planeta rojo

Las lunas de Marte
no son redondas como la luna
de la Tierra, se parecen más a una
papa que a una pelota.



¿?
¿Sabías
que...

... Marte no tiene
una luna como
la Tierra,
sino dos lunas?

Marte, el planeta rojo

¿Por qué se le dice “el planeta rojo”?

Porque tiene aspecto oxidado, ya que su superficie está cubierta por tierra rica en hierro y rocas. Forma parte de los “cuatro terrestres” junto con la Tierra, Venus y Mercurio, porque todos tienen una estructura rocosa, con muchos volcanes y cañones.

¿Por qué se llama Marte?

Los romanos lo bautizaron con el nombre de Marte, el dios de la guerra, por el color rojo, que recuerda a la sangre.

¿Hay vida en Marte?

No, es imposible, al menos la vida como la conocemos en la Tierra. Es un planeta muy frío, la temperatura promedio es de 60 grados bajo cero, aunque en los meses de verano en algunas zonas puede llegar a los 20 grados.

¿Hay agua en el planeta rojo?

Hay señales de que pudo haber habido agua en algún momento y, por eso, la sospecha de que podría haber en su subsuelo. Una de las pistas son los casquetes helados en sus polos y sus nubes, más algunos indicios de antiguas inundaciones.

¿Cómo son las lunas de Marte?

Sus dos lunas, Fobos y Deimos, llevan los nombres de dos personajes de la Iliada. Son tan pequeñas que recién fueron descubiertas en 1877. La más grande es Fobos y orbita en torno a Marte, más cerca de su planeta que cualquier otra luna del Sistema Solar. Esa cercanía la pone en peligro de que la gravedad de Marte la desintegre y se convierta en un anillo planetario. Pero para ello faltan millones de años.

¿Por qué en sus polos Marte tiene hielo?

En el polo sur tiene una especie de “hielo seco”, que en su mayor parte es dióxido de carbono congelado. En cambio, en el polo norte es probable que ese dióxido esté mezclado con algo de agua congelada, dadas las temperaturas tan bajas del planeta rojo.

Mars Rover es un vehículo motorizado que se desplaza por la superficie de Marte, para investigaciones científicas.

